

План-сетка реализации игровой модели Сберкампуса «Лаборатория изменений. Режим «апгрейд»»

21 ДЕНЬ

Эксперимент «Знакомство»

1 день

Видео-презентация
«Я В 15 СЕКУНДАХ»
(онлайн)

Упражнение на знакомство
«КТО Я В СЕТИ»
(проводится наставниками
Сберкампуса)

2 день

Чек-лист на знакомство
«МОЙ ДЕНЬ»
(онлайн)

3 день

Я на Википедии
Упражнение
на командообразование
«СТУЛЯ»
(проводится наставниками
Сберкампуса)

Эксперимент «Зона Комфорта»

4 день

Индивидуальное задание
на визуализацию
и рефлексю
«КОМФОРТНО/НЕКОМФОРТНО»
(онлайн)

**ОБЩЕЕ СОБЫТИЕ
НА КОМАНДООБРАЗОВАНИЕ
«СКВАДПУЛ»**
(проводится наставниками
Сберкампуса)

5 день

Упражнение
«ОЩУЩАЮ ОЩУЩЕНИЯ»
(онлайн)

6 день

Исследование эмоций
(онлайн)

7 день

Онлайн-Загадка
«ПЯТНА РОРШАХА»
(онлайн)

Игра на взаимодействие
«НАСТОЯЩИЙ ДЕТЕКТИВ»
(проводится наставниками
Сберкампуса)

8 день

Задание на проработку
коммуникативных навыков
«ИНТЕРВЬЮ»
(онлайн)

Эксперимент «Актуальность»

9 день Чек-лист «ПРИВЫКАЮ К ПОЛЕЗНОСТЯМ» (онлайн) ОБЩЕЕ СОБЫТИЕ «ТРОН: ЭПИЧНЫЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ СРАЖЕНИЯ» (проводится наставниками Сберкампуса)	10 день КампуСвоп «ЧЕСТНЫЙ ОБМЕН» (онлайн) Чек-лист «ПРИВЫКАЮ К ПОЛЕЗНОСТЯМ» (онлайн)	11 день Аудиочилл «ЗЕЛЕНАЯ ДВЕРЬ» (онлайн) Задание на критическое мышление «ФЕЙК/НЕФЕЙК» (онлайн) Чек-лист «ПРИВЫКАЮ К ПОЛЕЗНОСТЯМ» (онлайн)	12 день Рецензия на фильм (онлайн) Чек-лист «ПРИВЫКАЮ К ПОЛЕЗНОСТЯМ» (онлайн)	13 день Исследование способностей (онлайн) Чек-лист «ПРИВЫКАЮ К ПОЛЕЗНОСТЯМ» (онлайн) Общее коммуникативное событие «ДОВОД» (проводится наставниками Сберкампуса)
--	--	--	--	--

Эксперимент «Интеллект»

14 день Тест на когнитивные способности (онлайн)	15 день Задания на развитие когнитивных способностей (онлайн) Общее событие «ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ БИТВА «КАМПУСНЯ»» (проводится наставниками Сберкампуса)	16 день Творческое задание на развитие памяти «КЛАССИКА НА БИТАХ» (онлайн)	17 день Задания на логическое мышление (онлайн)
--	--	--	---



Эксперимент «Свободное творчество»

18 день

Интерактивный аудиоспектакль
«МЫСЛИ ЧЕЛОВЕКА»
(онлайн)

Общее творческое событие
(на выбор)
«ФОТОПРОГУЛКА» или
«МУЛЬТИВСЕЛЕННЫЕ ТВОРЦЫ»
(проводится наставниками
Сберкампуса)

19 день

Баттл челлендж
(онлайн)

20 день

ТОП 10
(онлайн)

21 день

- Трейлер
завтрашнего дня
(онлайн)



В скобках указан формат выдачи заданий участникам: «онлайн» – получают задания на платформе «Лаборатория изменений. Режим «Апгрейд»», «проводится наставниками Сберкампуса» – условия заданий, ход представляются и модерируются непосредственно организаторами местной площадки Сберкампуса.